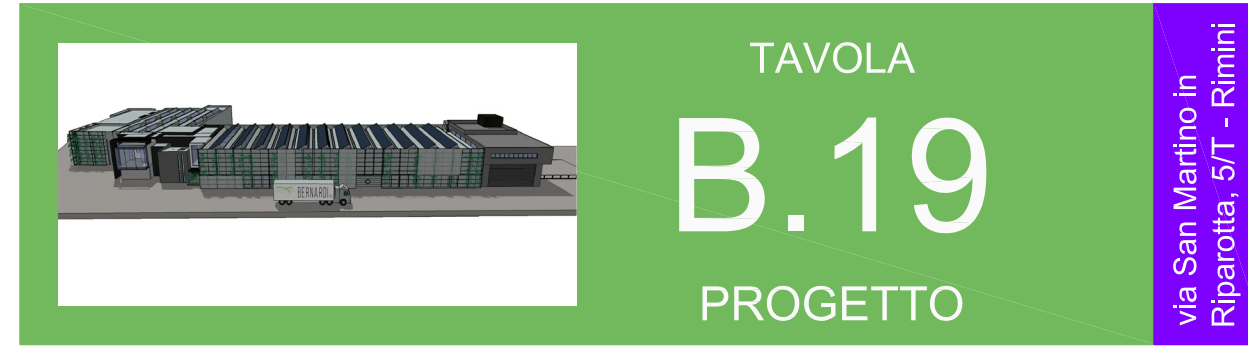


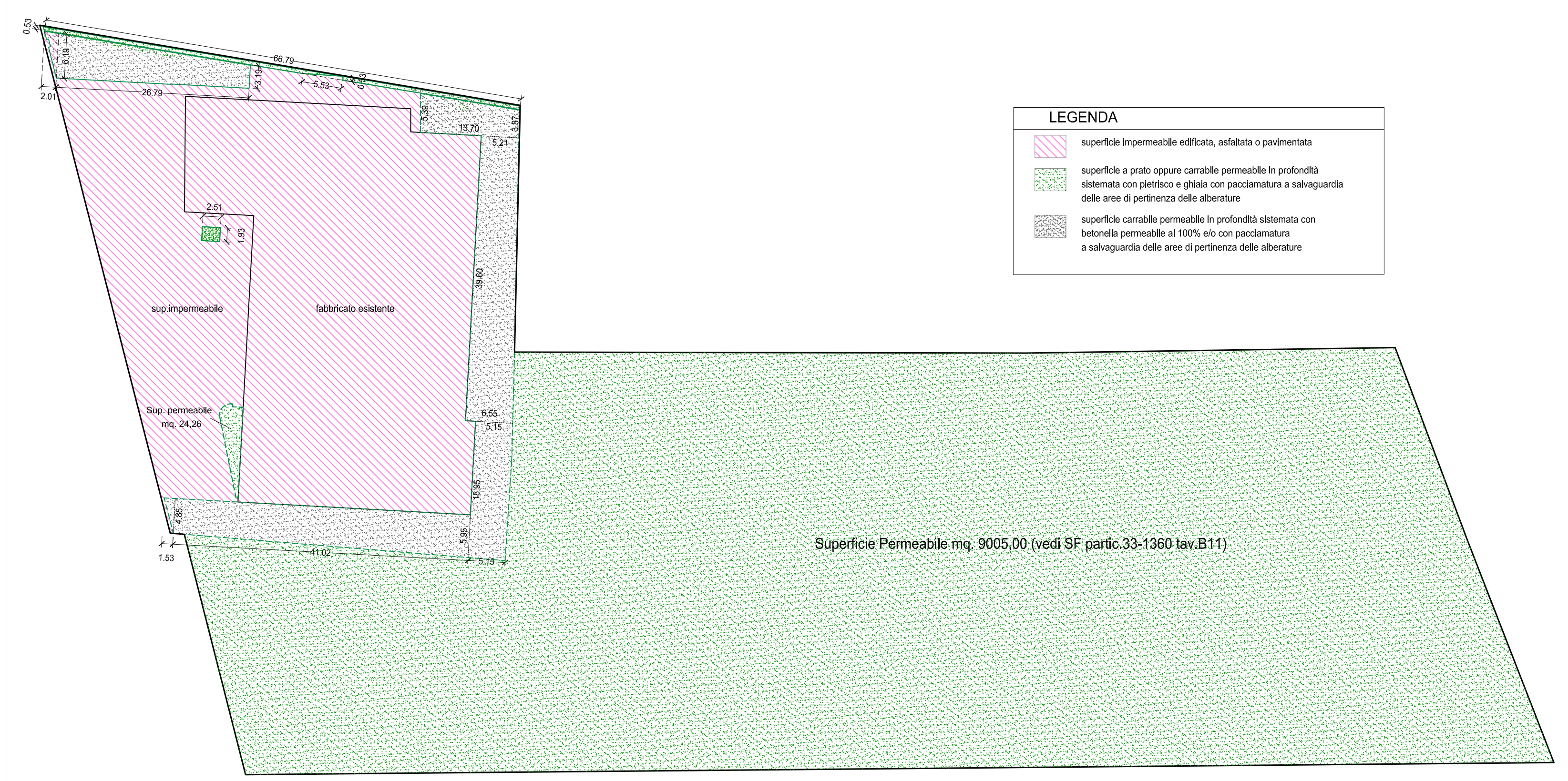
COMUNE DI RIMINI
PROGETTO DI AMPLIAMENTO AZIENDA PRODUTTIVA
PROCEDIMENTO UNICO AI SENSI DELL'ART.53 L.R. 24/2017



Data: 01/12/2020
 Rev.: 03/04/2023
 Area di Ricarica Indiretta della falda (ARI)

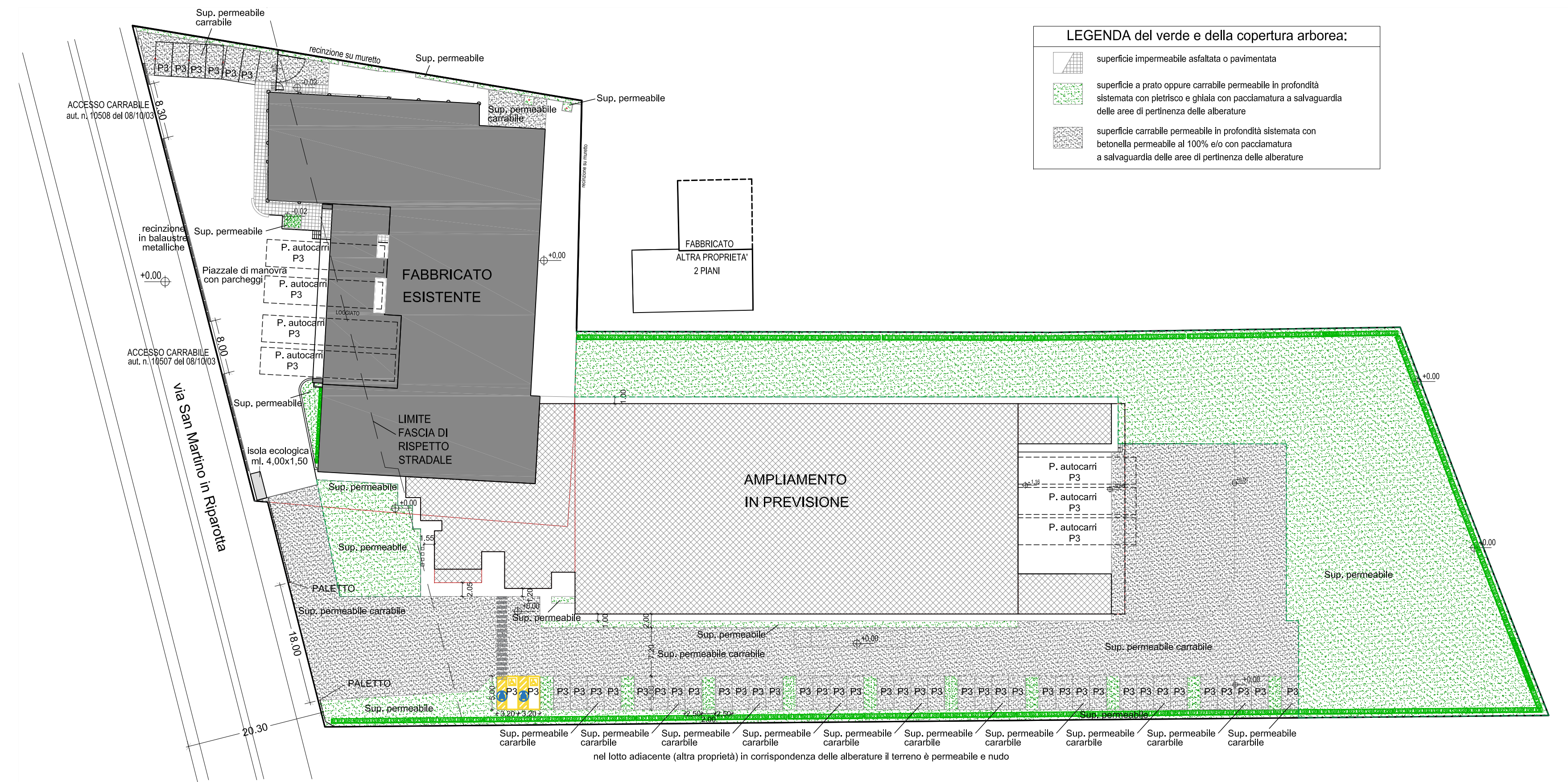
STATO DI FATTO

Planimetria della superficie permeabile SP esistente - scala 1:500



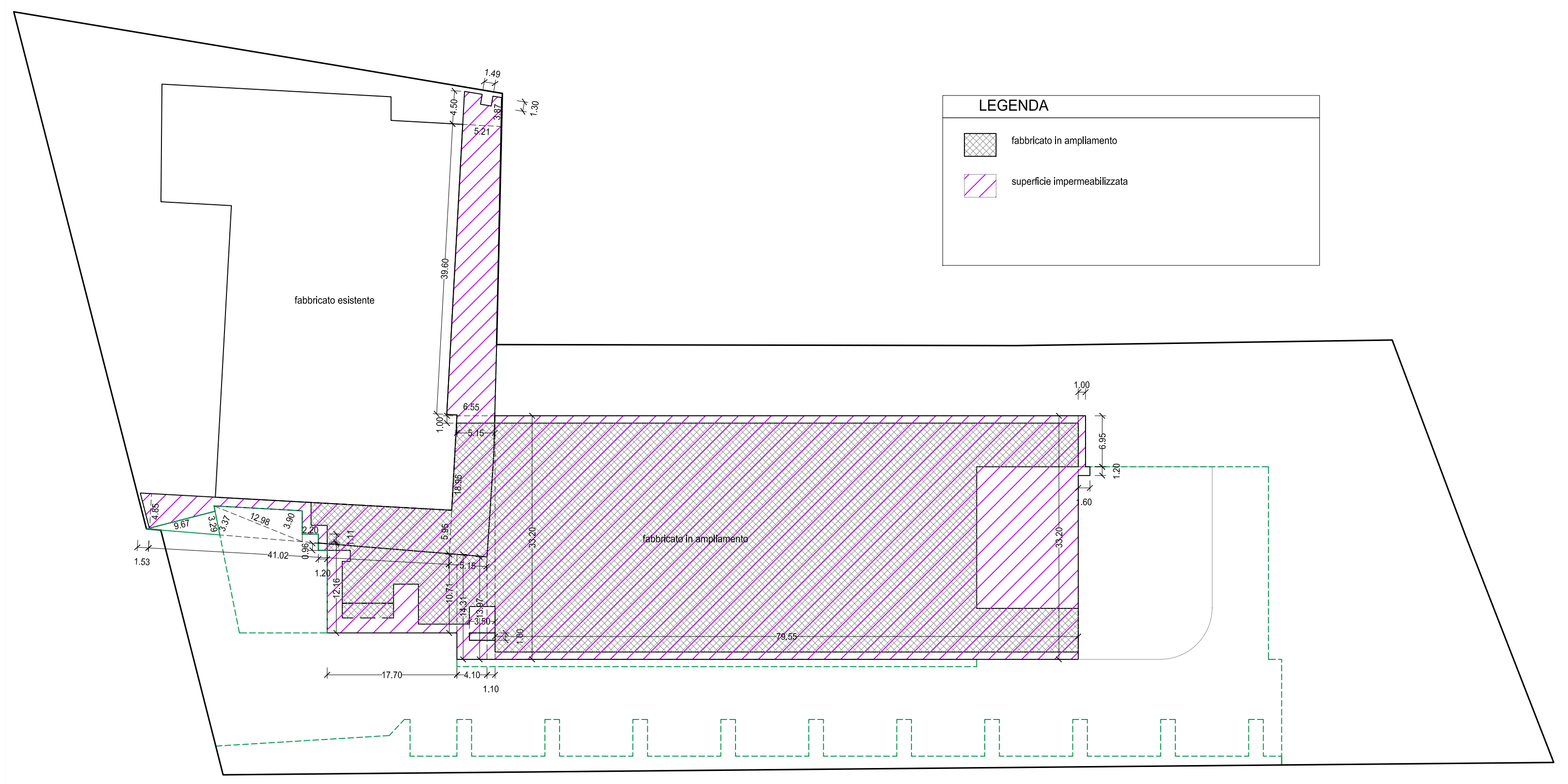
PROGETTO

Planimetria generale di Progetto del verde e delle sistemazioni esterne - scala 1:500



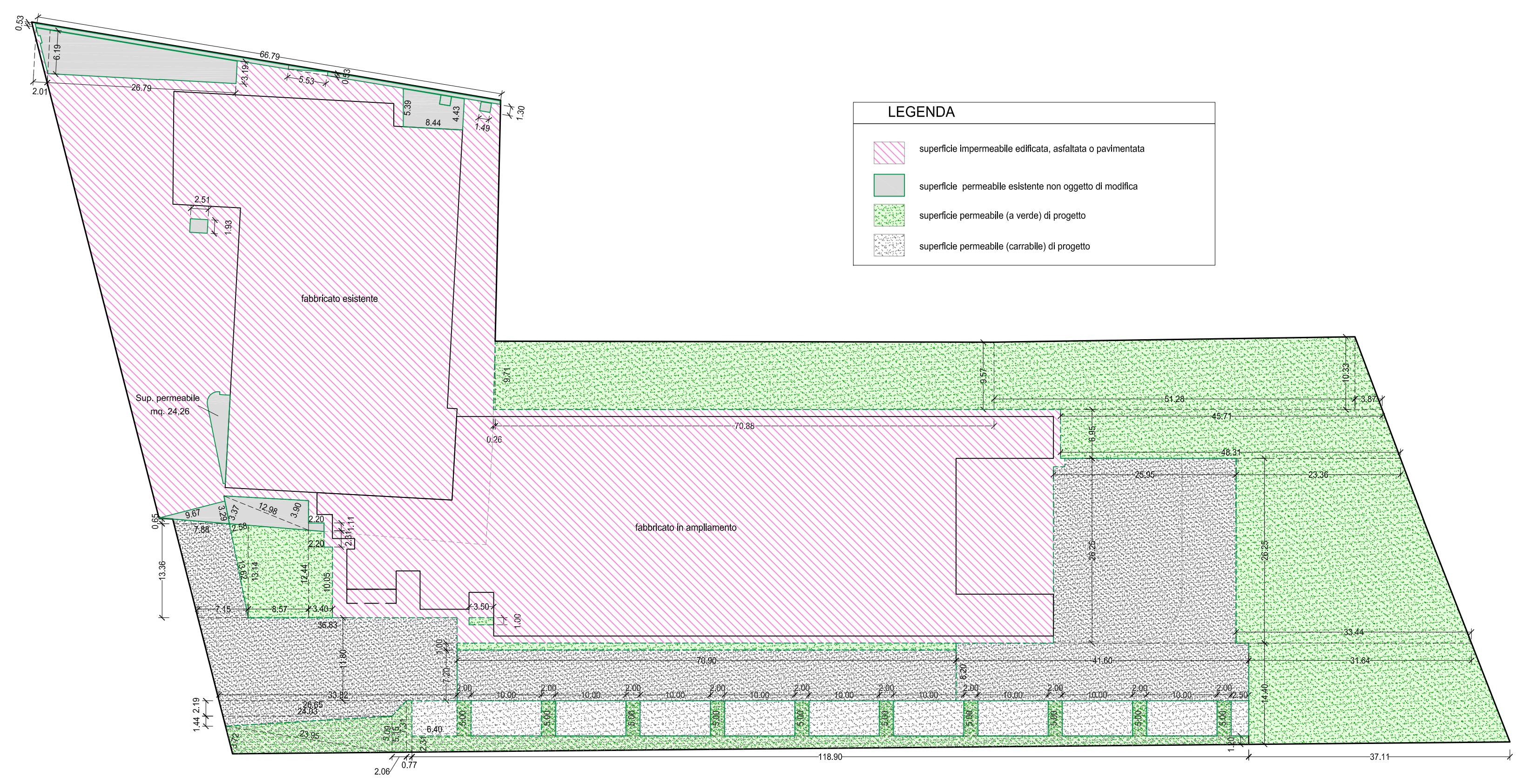
PROGETTO

Planimetria delle Superfici Impermeabilizzate (Sp.Imp.) di progetto - scala 1:500



PROGETTO

Planimetria delle Superfici Permeabili (SP) di progetto - scala 1:500



VERIFICA A.R.I.	
SP ESISTENTE	Superficie Permeabile (SP) esistente: SP in ambito ASP1 = 6,19x2,01/2 + 26,79x(6,19+3,19)/2 + 66,79x0,53 - 5,53x0,53/2 + (5,39+3,87)/2x13,70 + 39,60x(5,21+6,55)/2 + 18,95x5,15 + 41,02x(5,95+4,85)/2 + 4,85x1,53/2 + mq.4,85 + mq.24,26 = mq. 814,00 SP in ambito AAP = SF in ambito AAP = mq. 9005,00 (vedi tav.B11) SP totale = mq. 814,00 + 9005,00 = mq. 9819,00
S.Imp. PROG.	Superficie Impermeabilizzata (S.Imp.): S.Imp. in ambito ASP1 = 5,21x(4,50+3,87)/2 - 1,49x1,30 + 39,60x(5,21+6,55)/2 + 1,00x5,15 + 18,95x5,15 + 41,02x(5,95+4,85)/2 + 1,53x4,85/2 - 9,67x3,29/2 - 12,98x(3,90+3,37)/2 - 2,20x1,11 = mq. 515,15 S.Imp. in ambito AAP = 1,20x0,96 + 17,70x(12,16+10,71)/2 + 4,10x(14,31+13,97)/2 + 1,10x(13,97+33,20)/2 - 3,50x1,00 + 79,55x33,20 + 1,00x6,95 + 1,60x1,20 = mq. 2933,90 S.Imp. Totale = 515,15 + 2933,90 = mq. 3449,05
SP PROG.	Superficie Permeabile prevista in progetto da destinare perennemente al ripascimento della falda: SP (verde) prevista in progetto = 13,62x2,58/2 + 8,57x(12,44+13,14)/2 + 3,40x10,05 + 2,20x2,31 + 23,95x(3,72+5,09)/2 + 2,06x(5,15+7,31)/2 + 0,77x7,31 + 118,90x(2,31+1,20)/2 + n.10x2,00x5,00 + 70,90x1,00 + 3,50x1,00 + (37,11+31,64)/2x14,40 + (33,44+23,36)/2x26,25 + (48,31+45,71)/2x6,95 + 3,87x10,33/2 + 51,28x(10,33+9,57)/2 + 70,88x(9,57+9,71)/2 + 0,26x9,71/2 = mq. 3455,45
VERIFICA	SP (verde) = mq. 3.455,45 > S.Imp. = mq. 3.449,05